

Индомитус - Неодолимый Крестовый поход, инициированный регентом Императора Человечества - примархом Робаутом Жиллиманом. "Вернуть утраченные миры в лоно Империиума" Так гласит цель, вдохновляющая поднять бесчисленные армии под знамёна крестового похода.

Истинных целей Империиума намного больше, но больше знать обычному солдату не пристало.

Индомитус растянулся по всей галактике. Одной из целей похода становится система Феллорум - некогда величественный образчик имперской истины, ныне превратившийся в оплот ренегатов и ксенофилов. На приведение к согласию этой системы направлен 224-й Востроянский полк под командованием полковника Бóриса Гендрачева. На поддержку полку выделен взвод ангелов Императора - Адептус Астартес из ордена Ультрамаринов. Вместе с Востроянцами и ультрамаринами в систему прибывает "Нерушимый" - корабль Эклезиархии. Он несёт на себе дев-воительниц из Адептус Сороритас, ордена Красной розы. На борту Нерушимого базируется инквизитор Юлий Генриков из ордо ксенос. Для протокола инквизиция находится тут для наблюдения за боевыми действиями, однако инквизиция никогда не раскрывает всех своих карт. Этими скрытыми картами и предстоит стать вам - примерьте на себя должность верного и преданного аколита Инквизиции Ордо Ксенос. Вы станете тенью этого конфликта, вскроете завесу тайны, окутавшую пеленой историю предательства системы Феллорум и оказать поддержку крестоносцам Империиума в миссии приведения к согласию трёх миров системы.

Масштабная Кампания "Феллорум" По системе Warhammer 40,000 Dark Heresy 2ed. Эта большая серия игр рассчитана на режим "Лиги" - каждая отдельная сессия является самостоятельной миссией-ваншотом. Итоги и решения каждой сыгранной миссии влияют на положение сил Империиума в системе и продвигают дело расследования Ордо Ксенос. В кампании может принять участие неограниченное количество игроков. Вы можете как пройти весь путь этой кампании от начала и до конца, так и присоединиться на 1-2 игры чтобы попробовать для себя новую игровую систему в одной из самых популярных и проработанных игровых вселенных.

Феллорум это система, состоящая из 4 миров, каждый из которых представляет интерес как для Империиума, так и для Инквизиции в частности.

Брагдис - Мир-сад, прекрасный и доброжелательный в своей природе. Мягкий климат, величественные леса, луга и поляны, прекрасные горы и океаны. Столь дивный самоцвет Галактики не должен пребывать в грязных лапах ксеносов, но именно они - Эльдары, мерзкий и древний враг человечества, посягнули на этот дивный сад, ошибочно считая его своим.

Тандрактус-Оптимум - вулканический мир, столь богатый полезными минералами, что был однажды передан техножрецам адептус механикус. Тут была выстроена

величественная кузница, создававшая для Империи множество машин. Также, Тандрактус-Оптима стал приютом для пиллигримов из почтенных Эксплораторов. После потери системы кузница продолжила функционировать под началом неизвестных хозяев. Нельзя этого допускать - мир-кузница ДОЛЖЕН быть возвращен Императору.

Феллорис Прайм - Мир-Улей, бывший столицей системы. Жители Феллориса Прайм были обмануты губернатором, что продал свою чистоту и душу мерзким ксеносам и фактически - подарил весь мир врагам человечества. Теперь на Феллорисе Прайм хозяйничают ксеносы, использующие обманутое население в качестве рабов и охранников.

ID-F14`7762-P-Alfa - Планетоид, вращающийся вокруг звезды системы на самой границе Феллорума. На Планетоиде нет официальных построек, тем не менее он числится в инфоскриптах Инквизиции как приоритет Альфа - Агенты ОБЯЗАНЫ прибыть на Планетоид и разобраться во всем, что связано с ним.

Что стоит ожидать от Кампании Warhammer 40,000 "Феллорум":

-Масштаб - Четыре мира, с каждым из которых связана своя обширная история. По сути, это четыре отдельные игровые кампании, одновременно независимые друг от друга, но взаимосвязанные с общим сюжетом.

-Разнообразие - Список миссий-ваншотов будет постоянно обновляться и пополняться, позволяя игрокам прощупать каждую механику Dark Heresy - Вы окунетесь в открытые сражения Империи с его врагами, где придется действовать на передовой разворачивающейся войны. Вам предстоит провести ряд секретных расследований, используя все инструменты, доступные Инквизиции. Вы исследуете тайны и особенности вселенной Warhammer, изучив как интересны места, так и врагов человечества.

-Нелинейность - Успех Инквизиции зависит от действий её аколитов. Игрокам предстоит влиять не только на операции Ордо Ксенос, часто на их плечи будет падать выбор, от которого будут зависеть дальнейшие успехи всех участников Конфликта в системе.

-Warhammer 40,000 - Во всей красе предстанет перед вами. Вы сможете окунуться в эту вселенную с головой и увидеть множество её аспектов.

-Сражения - Кампания Феллорум ориентирована на большое количество боевых столкновений, вы сможете вдоволь побросать кубики, пощупать билды и собрать своего аколита так, как чувствуете. Тут ваш синдром минимаксера никто не осудит.

Чего НЕ СТОИТ ожидать от кампании:

-Глубокого раскрытия тонких струн души вашего аколита. Да, он тоже личность, но эта личность лишь винтик в куда более масштабной и важной машине Империи. Это история про войну человечества против его заклятых врагов. Про ужасы этой войны. Это картина о большом, и в этой картине ваш герой сыграет не последнюю роль, но глубина его личности останется за кадром. (Важно! Отыгрывайте героя, как чувствуете - этот пункт говорит о том, что именно Ведущий не делает акцент на глубоком раскрытии ваших героев)

-Мирного решения. Да, МИРНОГО РЕШЕНИЯ НЕ БУДЕТ. Есть лишь один конец для врагов человечества - смерть в очищающем пламени Инквизиции. Вы не ведете переговоров с предателями, еретиками и ксеносами - единственный допустимый диалог с ними это допрос с пристрастием.

-Мягкости и мирности. Это суровая вселенная мрачного далекого будущего, в котором есть только война. Краткие мгновения спокойствия и мира тут чередуются десятилетиями жестокости и кровопролития. Пацифистам тут не место.

-Милосердия. Его не будет. Ваши аколиты смертны и будьте готовы к этому. Лучше приготовить сразу двух трех персонажей, ибо в этой истории смерть идет рука об руку с аколитами.

.....

Игроки могут присоединиться к любой миссии на их выбор в течение кампании, и участвовать столько, сколько пожелают. Аcolит игрока сохраняет свой прогресс из миссии в миссию, даже если пропустил одну или несколько игр.

Расписание игр плавающее - даты проведения игр назначаются в начале каждого месяца, запись на даты производится заранее.